

# VALENTIN CAPITAINE

## GAME DESIGNER

Tél. 06 07 76 91 24 - [valentin.capitaine@outlook.fr](mailto:valentin.capitaine@outlook.fr)

16 rue Jean Bernier, 59300 Valenciennes, France

[www.valentin-capitaine.fr](http://www.valentin-capitaine.fr)

### COMPÉTENCES

#### Game Design

Conceptualisation & Pitch  
Documentation (Game Concept & GDD)

3C / Gameplay / System Design

AI Design & Behavior Trees

Implémentation Gamefeel

Équilibrage & Tweaking

Monetisation & Rétenion

#### Level Design

Level & Mission Design

Level Building 2D / 3D

Scripting

#### Autres

Prototypage Rapide

Intégration (Game Engine)

Débogage (C# Basics)

QA Testing

Bug Tracking (Mantis & Jira)

Playtests (Organisation & Supervision)

### EXPÉRIENCE & PROJETS

#### En Garde! | Projet scolaire

Oct. 2017 - Jun. 2018 | **Projet 5<sup>ème</sup> année - Supinfogame Rubika**

[Game Designer & AI Designer](#)

PC | Swashbuckling Action-Adventure Game | UE4

#### CreedFall | Expérience professionnelle

Jun. 2017 - Sep. 2017 | **Spiders (Paris)**

[QA Analyst Intern \(Development Tester\)](#)

PS4, Xbox One, PC | Action-RPG | Silk Engine

#### Pastry Factory | Projet scolaire

Mar. 2017 | **Supinfogame Rubika & Oh BiBi (Paris)**

[Game Designer & Project Manager](#)

Android | Puzzle Game | Unity

#### Blind Blades | Projet personnel

Jan. 2017 | **Global Game Jam 2017**

[Game Designer & Programmer](#)

PC | Fighting Couch Game | Unity

#### IOO | Projet scolaire

Oct. 2016 - Jan. 2017 | **Projet Indie - Supinfogame Rubika**

[Game Designer & Sound Designer](#)

PC | Bullet Hell | Unity

#### Chenoo | Projet scolaire

Mar. 2016 | **Supinfogame Rubika & Gameloft (Paris)**

[Game Designer & Level Designer](#)

PC | Territory Conquest Shooter Game | Unity

#### You The Shepherd | Projet personnel

Jan. 2016 | **Global Game Jam 2016**

[Game Designer & Programmer](#)

Twitch Plays | God Game | Unity

#### Tasveer | Projet scolaire

Jan. 2016 | **Supinfogame Rubika & DSK Supinfogame (Pune)**

[Game Designer & Main Programmer](#)

Android | Photography Game | Unity

### LOGICIELS



Visual Studio



Unity



Unreal Engine



Photoshop



Suite Office



Twine

### PROGRAMMATION

#### Prototypage

C# (Unity)

Blueprints Visual Scripting (UE4)

#### Web

HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL

### FORMATIONS

2015 - 2018

**Supinfogame Rubika** (Valenciennes, France)

[Master de Game Design & Management](#)

2013 - 2015

**IUT de Troyes** (Troyes, France)

[DUT MMI](#) (Métiers du Multimédia et de l'Internet)

2013

**Lycée Paul Verlaine** (Rethel, France)

[Baccalauréat Scientifique](#) option [Sciences de l'Ingénieur](#)

### LANGUES



**Français**  
Langue  
maternelle



**Anglais**  
Niveau  
professionnel



**Allemand**  
Notions  
élémentaires

Permis B et Voiture à disposition

Développeur de l'Application **Mamytwink** pour Windows 8.1 & 10  
[Administrateur & Webmaster @ Rubikarena](#) (association e-sport)

#### LOISIRS

Jeux vidéo

(Action-Aventure, RPG, Immersive Sim)

JdR sur table & Jeux de figurines

Streaming & e-sport

Sports : Judo, Paintball

Développement Web

#### JEUX PC FAVORIS

Assassin's Creed : Origins

Dark Souls 3

Divinity : Original Sin 2

The Elder Scrolls III : Morrowind

The Witcher 3 : Wild Hunt

World of Warcraft